

# ESAME IREB

## Certified Professional for Requirements Engineering Livello Foundation

### Esame di Prova

Questionario:	Set_Public_IT_3.3.1
Syllabus:	CPRE Foundation Level 3

Superato

Non superato

Punteggio totale

## **Spiegazione dell'esame di prova**

Questo esame di prova fornisce un esempio di un effettivo esame IREB Requirements Engineering Livello Foundation. Può essere utilizzato durante la preparazione per l'esame effettivo.

Se si desidera utilizzare questo esame di prova in condizioni realistiche, stampare l'esame e rispondere alle domande senza mezzi di aiuto come materiali formativi o libri entro 75 minuti. Assicurarsi per quanto possibile di non essere disturbati durante la compilazione dell'esame.

Per passare questo esame, come in un esame effettivo, deve essere raggiunto un punteggio del 70,00%. Questo corrisponde a 49,00 punti su un massimo di 70 punti possibili per l'esame di prova in oggetto.

## **Valutazione dei risultati**

Nel documento "Risposte all'esame di prova" troverete le risposte corrette. Per determinare il numero di punti ottenuti, utilizzare il foglio Excel "Supporto alla correzione dell'esame di prova".

## **Termini di utilizzo**

Questo esame di prova, così come ogni sua parte, può essere distribuito in forma non modificata e senza alcun costo e può essere utilizzato per scopi formativi, a condizione che IREB e.V. sia indicato come fonte e proprietario del copyright.

# 1. Introduzione e Panoramica del Requirements Engineering

1. Quali delle seguenti affermazioni sui requisiti di qualità sono vere e quali sono false? K0111  
2 Punti

Vero	Falso	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) I requisiti di qualità si riferiscono al processo di sviluppo del software e non al prodotto.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) I requisiti di qualità possono essere complementari ai requisiti <i>funzionali</i> .
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) I requisiti di qualità vengono elicitati dopo i requisiti <i>funzionali</i> .
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) I requisiti di qualità possono essere completati con requisiti <i>funzionali</i> aggiuntivi.

2. Quali delle seguenti attività NON è un compito fondamentale del Requirements Engineer? (1 risposta) A0120  
1 Punto

<input type="checkbox"/>	A) Elicitare i requisiti
<input type="checkbox"/>	B) Formalizzazione dei requisiti
<input type="checkbox"/>	C) Documentazione dei requisiti
<input type="checkbox"/>	D) Convalida dei requisiti

3. Tra le altre cose, il cliente richiede al contraente, responsabile della fornitura di un sistema, informativo quanto segue:

P0113  
1 Punto

*A) Il contraente dovrà elaborare una change request entro cinque giorni.*

*B) I test report del testing di integrazione devono essere resi disponibili per essere esaminati, e il test report del testing di sistema deve essere consegnato.*

*C) In qualsiasi momento, il sistema deve garantire un throughput di 100 transazioni al secondo.*

*D) Per il Configuration Management, deve essere utilizzato lo strumento Subversion.*

*E) In situazioni di normale carico, il tempo di risposta non deve essere superiore ai due secondi nel 90 per cento dei casi.*

Quali due dei seguenti requisiti si riferiscono al sistema da realizzare?  
(2 risposte)

<input type="checkbox"/>	A) Requisito A
<input type="checkbox"/>	B) Requisito B
<input type="checkbox"/>	C) Requisito C
<input type="checkbox"/>	D) Requisito D
<input type="checkbox"/>	E) Requisito E

## 2. Principi Fondamentali del Requirements Engineering

4. Quale delle seguenti affermazioni NON rappresenta un principio fondamentale del Requirements Engineering? (1 risposta)

A3205  
1 Punto

<input type="checkbox"/>	A) Orientamento al valore
<input type="checkbox"/>	B) Problema - Requisito - Soluzione
<input type="checkbox"/>	C) Regolari retrospettive
<input type="checkbox"/>	D) Lavoro sistematico e disciplinato

5. La comprensione condivisa è un principio del Requirements Engineering. Per ciascuna delle seguenti dichiarazioni sulla comprensione condivisa, decidere se è vero o falso.

K3206  
2 Punti

Vero	Falso	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Raggiungere un'esplicita comprensione condivisa è uno degli obiettivi principali del Requirements Engineering.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Senza una comprensione condivisa, è impossibile identificare le sorgenti rilevanti dei requisiti.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Un certo grado di comprensione condivisa implicita è cruciale, perché è impossibile specificare tutto in modo esplicito.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Il Requirements Engineering nello sviluppo agile non funziona senza fare affidamento a una comprensione condivisa implicita.

6. Quali aspetti devono essere presi in considerazione per la definizione del confine di sistema e del confine del contesto? K0202  
2 Punti

Deve essere preso in considerazione	Non deve essere preso in considerazione	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Il sistema
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Il contesto del sistema
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Il dominio applicativo
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Le interfacce tra sistema e contesto del sistema

7. Durante il processo di Requirement Engineering per un'applicazione di database online, viene rilevato che non sono state applicate le normative di sicurezza per la protezione dei dati, poiché i dati elaborati dal sistema sono anonimizzati. A0207  
1 Punto

Che cosa influenzerà questa scoperta? (1 risposta)

<input type="checkbox"/>	A) Confini del sistema
<input type="checkbox"/>	B) Confine del contesto
<input type="checkbox"/>	C) Le interfacce del sistema
<input type="checkbox"/>	D) Confine dell'applicazione

### 3. Prodotti di Lavoro e Best Practice per la Documentazione

8. Quale delle seguenti affermazioni relative ai prodotti di lavoro NON è corretta? (1 risposta) A3310  
1 Punto

<input type="checkbox"/>	A) Qualsiasi informazione memorizzata che viene creata durante il Requirements Engineering, è un prodotto di lavoro.
<input type="checkbox"/>	B) Gli artefatti memorizzati che descrivono le informazioni raccolte come risultato intermedio o finale sono prodotti di lavoro.
<input type="checkbox"/>	C) User story, activity diagram, use case e prototipi sono prodotti di lavoro.
<input type="checkbox"/>	D) Solo i documenti finali dei requisiti che descrivono un insieme definito di requisiti sono prodotti di lavoro.

9. Quale dei seguenti concetti NON può essere trovato nei class diagram UML? (1 risposta) A3311  
1 Punto

<input type="checkbox"/>	A) Associazioni
<input type="checkbox"/>	B) Stati
<input type="checkbox"/>	C) Molteplicità
<input type="checkbox"/>	D) Attributi

10. Volete progettare un documento dei requisiti in modo tale che sia particolarmente adatto per le persone che lavoreranno con il documento nelle fasi successive del processo di sviluppo. P0416  
2 Punti

Tra le frasi seguenti, scegliere le due migliori combinazioni del ruolo e i relativi criteri per i requisiti. (2 risposte)

<input type="checkbox"/>	A) Per i tester deve essere possibile implementare i requisiti.
<input type="checkbox"/>	B) Per gli sviluppatori, deve essere possibile modificare facilmente i requisiti.
<input type="checkbox"/>	C) Per tutte le persone coinvolte, i requisiti in un prodotto di lavoro devono essere consistenti tra loro.
<input type="checkbox"/>	D) Per il project manager, i requisiti devono essere necessari.
<input type="checkbox"/>	E) Per lo staff di manutenzione, deve essere possibile prioritizzare i requisiti.

11. Un'azienda vuole supportare il proprio processo di preparazione a bandi di gara attraverso l'uso di un sistema informativo. Siete il Requirements Engineer responsabile per questo progetto. Durante le discussioni iniziali con diversi rappresentanti rilevate, tra gli altri aspetti, che: P0417  
2 Punti

- Comprendete parzialmente la terminologia dell'azienda.
- È ovvio che i rappresentanti dell'azienda non usano una terminologia consistente.
- Il principale contatto dell'azienda ha descritto le proprie idee spiegandovi le interazioni attese tra gli specialisti e il sistema informativo sottoforma di differenti flussi di azioni utente e reazioni del sistema.

Quali due dei seguenti approcci sono particolarmente adatti per elicitare e documentare i requisiti in questo caso? (2 risposte)

<input type="checkbox"/>	A) Creazione di uno state diagram
<input type="checkbox"/>	B) Stabilire un glossario
<input type="checkbox"/>	C) Elicitare e documentare i requisiti di qualità
<input type="checkbox"/>	D) Creare uno use case diagram e specificare gli use case
<input type="checkbox"/>	E) Creare e validare i prototipi

12. Quali delle seguenti affermazioni si applicano e non si applicano alla scelta delle notazioni per la documentazione dei requisiti funzionali? K0418  
2 Punti

Si applica	Non si applica	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Gli stakeholder dovrebbero essere in grado di leggere la notazione utilizzata per un prodotto di lavoro.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) I diagrammi devono essere applicati nei progetti con sviluppo object-oriented.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Per assicurare una comunicazione ottimale, dovrebbe essere utilizzata una notazione che sia allineata al tipo di requisito.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Le notazioni grafiche si prestano bene alla descrizione dei requisiti di sistema.

13. IREB definisce i criteri di qualità per i prodotti di lavoro. Quali delle seguenti affermazioni sui criteri di qualità sono vere e quali sono false? K3423  
2 Punti

Vero	Falso	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Una specifica dei requisiti è non ridondante se ogni requisito è documentato solo una volta e non si sovrappone ad altri.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Un diagramma di use case potrebbe non essere coerente con un diagramma delle attività, anche se entrambi non sono ridondanti.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Una specifica di requisito è consistente se nessun singolo requisito è in contraddizione con altri requisiti.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Una specifica di use case è conforme se contiene tutti i requisiti rilevanti per il prodotto finale.

14. Un template di frase può essere utilizzato per documentare i requisiti in linguaggio naturale. Volete introdurre tale template nel vostro progetto e dovete convincere il vostro Project Manager dei vantaggi che otterrete. P0510  
2 Punti

Quali sono i due argomenti migliori? (2 risposte)

<input type="checkbox"/>	A) I template di frase aiutano a documentare i requisiti in modo ben strutturato fornendo una struttura sintattica predefinita.
<input type="checkbox"/>	B) I requisiti formulati secondo un template di frase non contengono relazioni incomplete.
<input type="checkbox"/>	C) Imparare come scrivere requisiti secondo un template di frase non richiede molto tempo.
<input type="checkbox"/>	D) Utilizzare un template di frase permette fondamentalmente di rendere disponibile un maggiore contenuto informativo.
<input type="checkbox"/>	E) I requisiti scritti secondo un template di frase assicurano che i criteri di qualità per i requisiti siano soddisfatti.

15. Vi è stato dato il seguente requisito: "Il sistema Alpha dovrebbe visualizzare tutti gli insiemi di dati in tutti i sottomenu". Qual è il problema più critico di questo requisito? (1 risposta) A0508  
1 Punto

<input type="checkbox"/>	A) Il requisito è scritto nella forma passiva.
<input type="checkbox"/>	B) Sono stati utilizzati quantificatori universali.
<input type="checkbox"/>	C) Il requisito ha condizioni incomplete.
<input type="checkbox"/>	D) Sono state utilizzate nominalizzazioni.

16. Quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali sono false quando si lavora su prodotti di lavoro basati sui template?

K3520  
2 Punti

Vero	Falso	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) I template forniscono un blueprint per strutturare sia singoli requisiti, sia specifiche complete.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) I prodotti di lavoro basati sui template per singoli requisiti possono aiutare a prevenire la formulazione incompleta dei requisiti in linguaggio naturale.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) I prodotti di lavoro basati sui template sono intrinsecamente migliori nel contenuto rispetto ai requisiti formulati liberamente.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) I template sono obbligatori per tutti gli autori di una specifica dei requisiti.

17. Deve essere sviluppato un sistema per la gestione della flotta di un corriere. Il sistema trasmetterà periodicamente la posizione geografica di un veicolo all'unità centrale. Sono stati documentati i seguenti requisiti:

A3521  
1 Punto

**R1:** "Il sistema dovrebbe essere in funzione finché la chiave di accensione è inserita nel cruscotto."

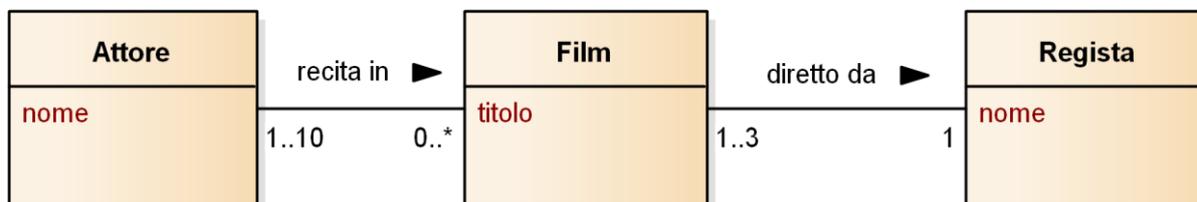
**R2:** "Il sistema dovrebbe essere in funzione finché il conducente è seduto al posto di guida."

**R3:** "Il sistema dovrebbe passare a segnale perso se sono disponibili un numero di satelliti inferiore a tre."

Quale diagramma supporta meglio questi tipi di requisito? (1 risposta)

<input type="checkbox"/>	A) State diagram
<input type="checkbox"/>	B) Class diagram
<input type="checkbox"/>	C) Context diagram
<input type="checkbox"/>	D) Use case diagram

18. Per supportare giovani attori e direttori, è stata fatta un concorso per cortometraggi. I tre migliori film saranno premiati. I cortometraggi presentati devono avere una durata massima di 20 minuti e devono rispettare i vincoli presenti nel seguente diagramma. K0619  
2 Punti



Quale delle seguenti affermazioni corrisponde al diagramma sopra riportato?

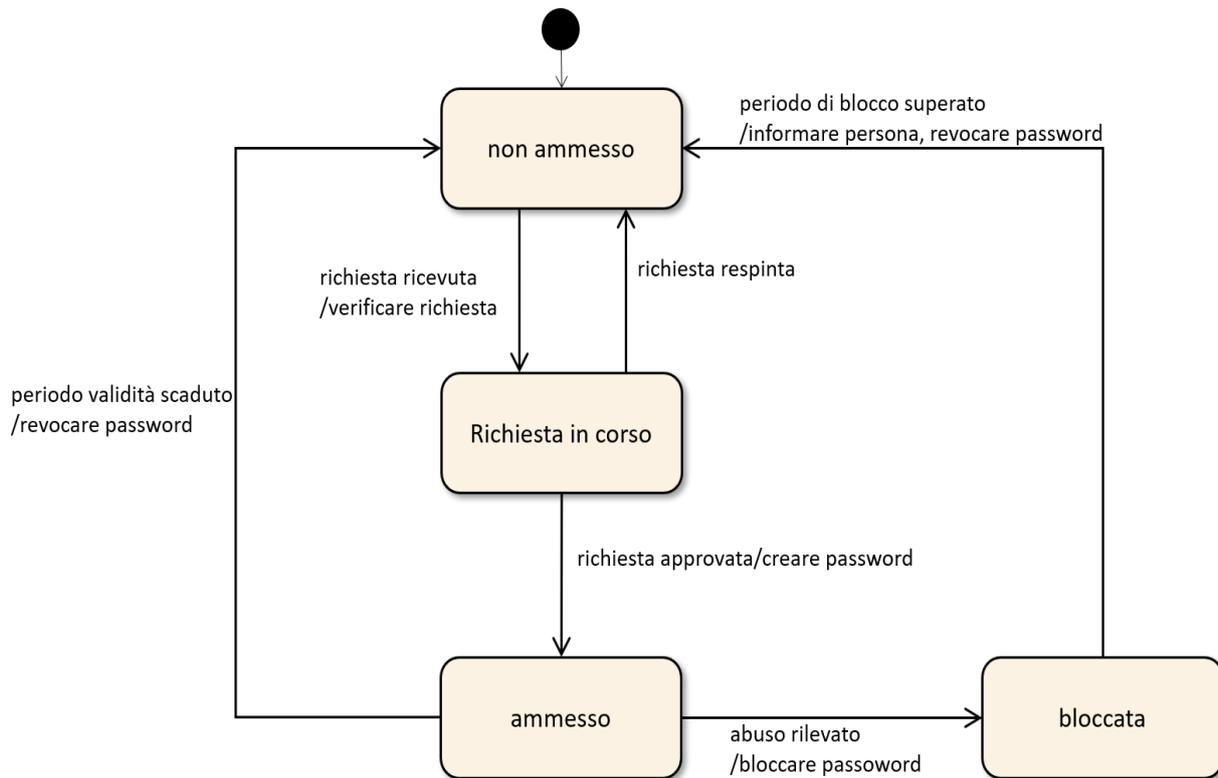
Corrisponde	Non corrisponde	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Tre direttori possono collaborare a dirigere un film.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Può essere realizzato un film con un solo attore.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Un direttore può dirigere due film.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Un attore può recitare in un numero qualsiasi di film.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	E) Un film deve avere dieci attori.

19. Che cosa NON è descritto in uno use case diagram? (1 risposta) A0620  
1 Punto

<input type="checkbox"/>	A) I passi del processo di un'applicazione
<input type="checkbox"/>	B) Gli attori di un'applicazione
<input type="checkbox"/>	C) Il confine tra un'applicazione e il suo ambiente
<input type="checkbox"/>	D) Una funzionalità dell'applicazione

20. Un'azienda vuole introdurre un processo autorizzativo per l'accesso a parti confidenziali della intranet aziendale attraverso l'inserimento di password temporali. Per questo motivo si modella un diagramma di stato per esprimere i possibili stati e le transizioni di stato per un utente.

K3605  
2 Punti

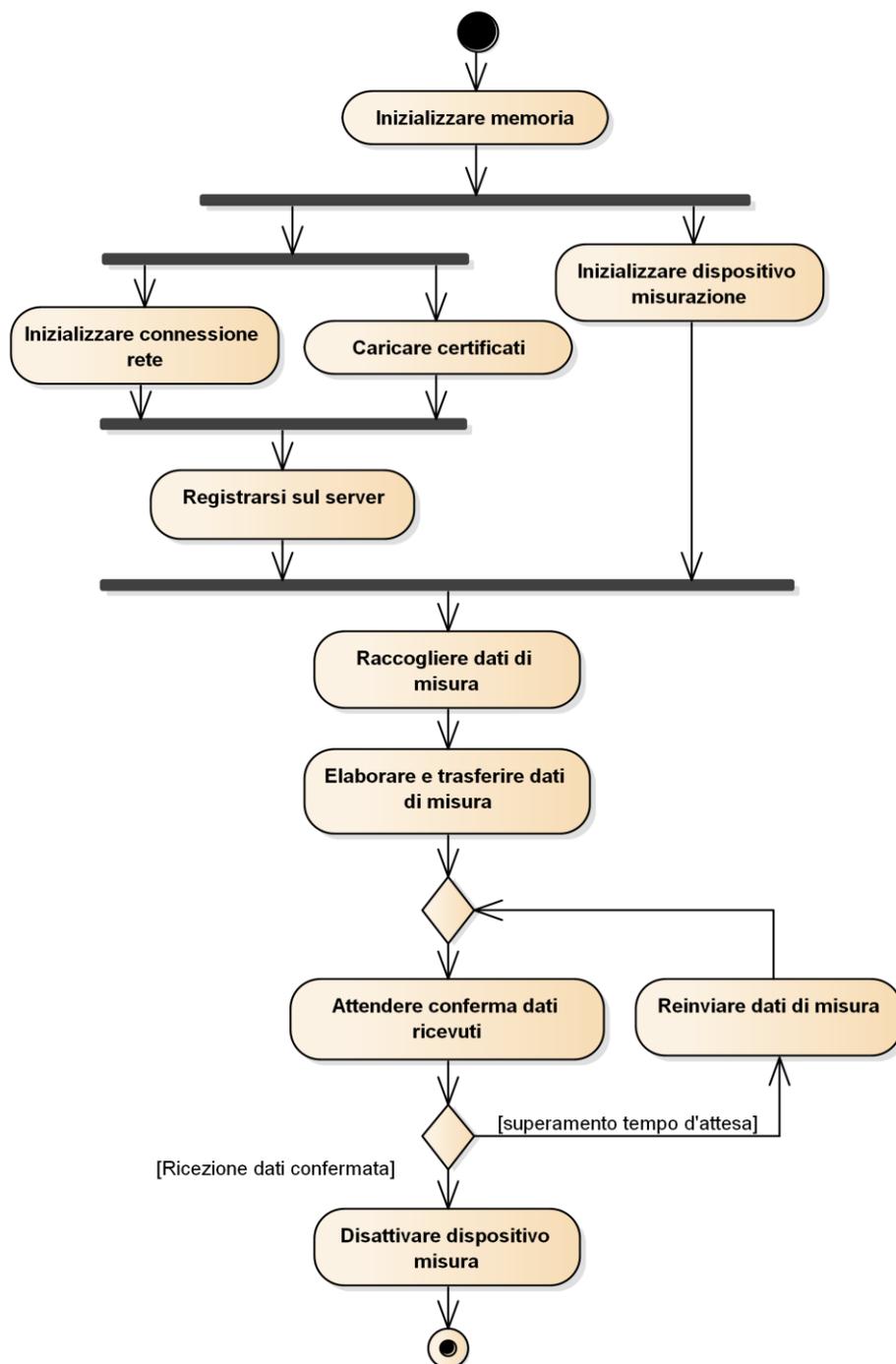


Determinate quali dei seguenti requisiti sono modellati correttamente nello state diagram sopra riportato, e quali sono modellati in modo non corretto o addirittura non sono modellati.

Modellato correttamente	Modellato non correttamente	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Gli utenti in stato <i>blocked</i> possono essere sbloccati reimpostando la password dell'utente.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Se è stato notato un abuso per un utente nello stato <i>entitled</i> , la password dell'utente viene <i>bloccata</i> .
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Se il periodo di validità di un utente in stato <i>entitled</i> è scaduto, la password viene cancellata e l'utente viene impostato in stato di <i>not entitled</i> .
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Se una richiesta di application viene approvata, l'utente riceve una mail di approvazione.

21. Il seguente activity diagram rappresenta l'esecuzione di una misurazione.

K0643  
2 Punti



Quai delle seguenti affermazioni corrispondono al diagramma sopra riportato?

Corrisponde	Non corrisponde	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) <b><i>Initalize measuring device</i></b> deve accadere prima di <b><i>Register at server</i></b> .
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) <b><i>Register at server</i></b> accade non appena <b><i>Load certificates</i></b> è pronto.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) <b><i>Initalize network connection</i></b> e <b><i>Load certificates</i></b> devono terminare contemporaneamente.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) <b><i>Deactivate measuring device</i></b> viene eseguito non appena è vera <b><i>Data receipt confirmed</i></b> .

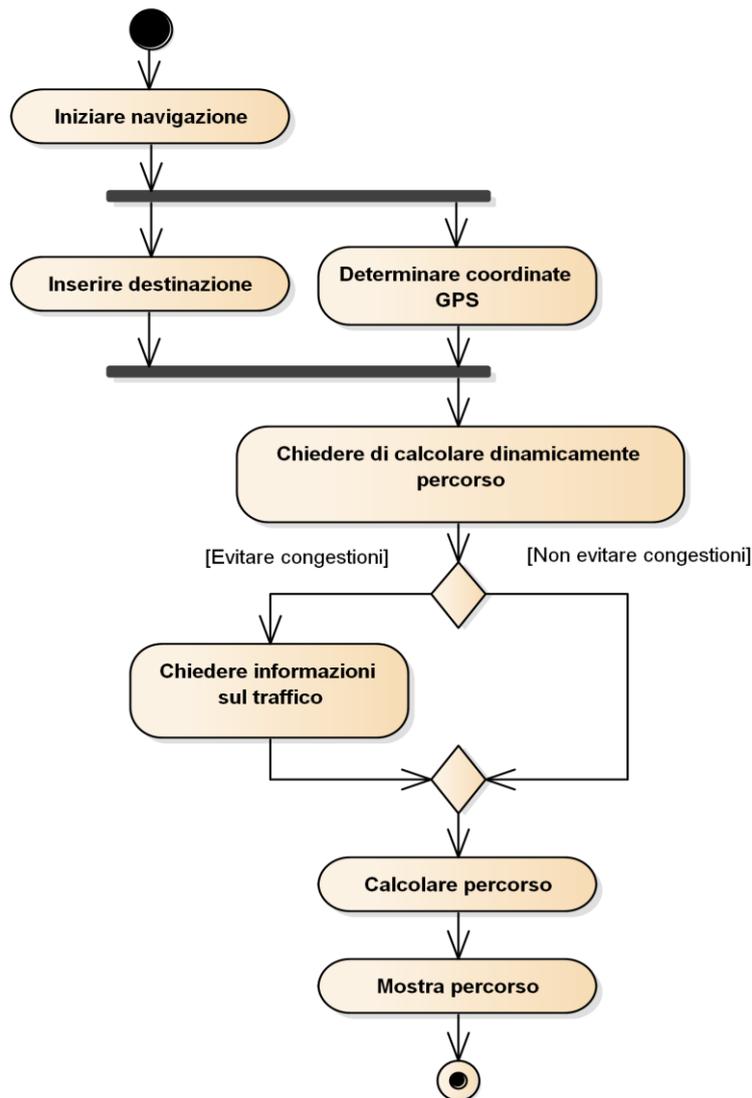
22. Nel Requirements Engineering quali due vantaggi sostanziali hanno i modelli grafici (ad esempio use case o state machine) rispetto a specifiche scritte in linguaggio naturale? (2 risposte)

P0623  
2 Punti

<input type="checkbox"/>	A) I modelli spesso si focalizzano su aspetti specifici e riducono lo sforzo cognitivo per la comprensione dei requisiti.
<input type="checkbox"/>	B) I modelli consentono di avere la descrizione completa dei requisiti per un sistema pianificato.
<input type="checkbox"/>	C) I modelli possono essere verificati più facilmente rispetto al linguaggio naturale e hanno una sintassi ristretta che riduce possibili ambiguità e omissioni.
<input type="checkbox"/>	D) I modelli sono creati con strumenti che utilizzano un repository. Per questo motivo i modelli sono più adatti alla gestione dei requisiti.
<input type="checkbox"/>	E) Con strumenti appropriati, il codice sorgente può essere generato da modelli, risparmiando così l'effort per il testing.

23. Decidete quali delle affermazioni sul diagramma sotto riportato sono vere o false.

K0624  
2 Punti



Vero Falso

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Un percorso può essere calcolato <b>senza</b> richiedere informazioni sul traffico.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Un percorso può essere calcolato <b>dopo</b> aver richiesto le informazioni sul traffico.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Il sistema può chiedere se si desidera calcolare il percorso dinamicamente senza aver prima determinato le coordinate GPS.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) L'ordine di Enter destination e Determine GPS coordinates è arbitrario.

24. State modellando i requisiti di un sistema di gestione da applicare alle università. I passi per l'immatricolazione di un nuovo studente in una università devono essere documentati utilizzando un approccio model-based. Quali due dei seguenti diagrammi sono più adatti a questo scopo? (2 risposte)

P0626  
2 Punti

<input type="checkbox"/>	A) BPMN diagram
<input type="checkbox"/>	B) Laus-Ohl diagram
<input type="checkbox"/>	C) Activity diagram
<input type="checkbox"/>	D) Class diagram
<input type="checkbox"/>	E) Use case diagram

25. Quando si specifica un sistema, devono essere considerati diversi aspetti. Cosa viene descritto nell'aspetto *funzioni e flussi*? (1 risposta)

A0627  
1 Punto

<input type="checkbox"/>	A) Portabilità del sistema
<input type="checkbox"/>	B) Reazione del sistema ad una transizione di stato interna
<input type="checkbox"/>	C) Struttura dei dati di input e output
<input type="checkbox"/>	D) Trasformazione dei dati di input in dati di output

## 4. Pratiche per l'Elaborazione dei Requisiti

26. Siete stato nominato Requirements Engineer in un'azienda e state elicitando i requisiti dettagliati per uno use case. Per fare questo, state svolgendo una serie di interviste con diversi stakeholder. Nel follow-up delle interviste, avete notato un'inconsistenza nelle affermazioni relative all'ordine delle funzioni nel menu dell'interfaccia utente. Qual è il modo migliore per affrontare questa situazione? (1 risposta) A3409  
1 Punto

<input type="checkbox"/>	A) Discutete questa scoperta con uno degli stakeholder disponibili, ottenete una affermazione chiara e registrate i suoi consigli.
<input type="checkbox"/>	B) Invitate tutti gli stakeholder coinvolti a partecipare ad un meeting e raggiungete un accordo su questo punto.
<input type="checkbox"/>	C) Grazie alla vostra esperienza con le interfacce utente potete risolvere il problema da soli, risparmiando così tempo prezioso.
<input type="checkbox"/>	D) Inoltrate il problema al Product Owner e lasciate che sia lui a decidere sulla base della valutazione dei rischi potenziali.

27. Quali due delle seguenti affermazioni descrive meglio la relazione tra un Requirements Engineer e uno stakeholder nel ruolo di tester? (2 risposte) P0309  
1 Punto

<input type="checkbox"/>	A) Il Requirements Engineer fornisce l'input per il lavoro dello stakeholder.
<input type="checkbox"/>	B) I risultati del Requirements Engineer sono gestiti dallo stakeholder.
<input type="checkbox"/>	C) Lo stakeholder può contribuire a garantire la qualità del lavoro del Requirements Engineer.
<input type="checkbox"/>	D) Lo stakeholder supervisiona il lavoro del Requirements Engineer.
<input type="checkbox"/>	E) Non esiste alcuna relazione tra il lavoro del Requirements Engineer e il ruolo dello stakeholder.

28. Il modello Kano afferma che i Dissatisfiers (fattori Basic) sono difficili da elicitare. A0312  
1 Punto

Quale delle tecniche riportate di seguito è la tecnica più efficace di elicitazione per i dissatisfier? (1 risposta)

<input type="checkbox"/>	A) Prototipizzazione
<input type="checkbox"/>	B) Questionario
<input type="checkbox"/>	C) Osservazione sul campo
<input type="checkbox"/>	D) Brainstorming

29. Quali due tra i seguenti aspetti sono i più importanti da considerare nella scelta delle adeguate tecniche di elicitazione? (2 risposte) P0313  
2 Punti

<input type="checkbox"/>	A) La disponibilità delle persone coinvolte.
<input type="checkbox"/>	B) Le preferenze del requirements engineer.
<input type="checkbox"/>	C) La categoria dei requisiti in base alla classificazione di Kano.
<input type="checkbox"/>	D) La complessità degli strumenti richiesti.
<input type="checkbox"/>	E) L'uso abituale di una tecnica.

30. Quale delle seguenti tecniche NON è adatta a risolvere conflitti sui requisiti? (1 risposta) A3410  
1 Punto

<input type="checkbox"/>	A) Imposizione
<input type="checkbox"/>	B) Definizione di varianti
<input type="checkbox"/>	C) Compromesso
<input type="checkbox"/>	D) Campionamento

31. Quali sono i due attributi più importanti in una lista degli stakeholder?  
(2 risposte)

P3411  
2 Punti

<input type="checkbox"/>	A) Il loro ruolo/funzione
<input type="checkbox"/>	B) Le loro preferenze personali
<input type="checkbox"/>	C) Il loro responsabile
<input type="checkbox"/>	D) La loro importanza
<input type="checkbox"/>	E) I loro progetti precedenti

32. Quali sono i due principali vantaggi nell'utilizzo dei questionari per l'elicitazione dei requisiti? (2 risposte)

P0314  
1 Punto

<input type="checkbox"/>	A) I questionari permettono di coinvolgere un numero elevato di partecipanti.
<input type="checkbox"/>	B) I questionari permettono di ottenere affermazioni importanti sui requisiti dal punto di vista statistico.
<input type="checkbox"/>	C) I questionari consentono di validare il livello di comprensione dei partecipanti.
<input type="checkbox"/>	D) I questionari consentono di ricavare le migliori intuizioni sui delighters (fattori di excitement).
<input type="checkbox"/>	E) I questionari permettono di rispondere facilmente alle esigenze dei singoli stakeholder.

33. Quale delle seguenti affermazioni sulle tecniche di elicitazione sono vere e quali sono false?

K0324  
2 Punti

Vero	Falso	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Un'intervista è una tecnica di <i>indagine</i> .
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Una tecnica di analogia è una tecnica di <i>raccolta</i> .
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) L'archeologia del sistema è una tecnica basata sull' <i>osservazione</i> .
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) L'apprendimento è una tecnica basata sull' <i>osservazione</i> .

34. Per un sistema di navigazione utilizzato a livello internazionale, uno stakeholder richiede solo una voce femminile per l'output vocale. Un altro stakeholder considera questo discriminatorio e richiede anche una voce maschile.

A0720

1 Punto

Quale dei seguenti tipi di conflitto descrive meglio questo conflitto?  
(1 risposta)

<input type="checkbox"/>	A) Conflitto di relazione
<input type="checkbox"/>	A) Conflitto di interessi
<input type="checkbox"/>	B) Conflitto strutturale
<input type="checkbox"/>	C) Conflitto di valori

35. Nel vostro progetto è stato sviluppato un nuovo sistema di frenata per treni ad alta velocità.

A0721

2 Punti

Quale tecnica di validazione è più adatta in questa situazione, dove dovrebbero essere validati i requisiti di sistema di un componente safety-critical? (1 risposta)

<input type="checkbox"/>	A) Testing A/B
<input type="checkbox"/>	B) Prototipo
<input type="checkbox"/>	C) Walkthrough
<input type="checkbox"/>	D) Ispezione

## 5. Struttura del Processo e delle Attività

36. Quali sono i due aspetti più importanti da considerare quando si configura un processo di Requirements Engineering? (2 risposte) P3504  
2 Punti

<input type="checkbox"/>	A) Aspetto relativo al tempo: lineare vs iterativo
<input type="checkbox"/>	B) Aspetto relativo al budget: minimo vs. massimo
<input type="checkbox"/>	C) Aspetto relativo allo scopo: Prescrittivo vs Esplorativo
<input type="checkbox"/>	D) Aspetto relativo alla metodologia: basata sulla struttura vs. basata sul processo
<input type="checkbox"/>	E) La sfaccettatura dell'interazione: team-driven vs. individual-driven

37. Sulla base di un'analisi dei fattori di influenza, si dovrebbe configurare un'adeguata combinazione di aspetti del processo. In pratica, si verificano spesso alcune combinazioni specifiche di aspetti. A3505  
1 Punto

Quale delle combinazioni riportate di seguito NON è riconosciuta come tale? (1 risposta)

<input type="checkbox"/>	A) Processo di RE Product-Oriented: Iterativo & Esplorativo & Market-Oriented
<input type="checkbox"/>	B) Processo RE Human-Oriented: lineare & basato sul processo & individuale
<input type="checkbox"/>	C) Processo di RE Partecipativo: Iterativo & Esplorativo & Customer-Specific)
<input type="checkbox"/>	D) Processo di RE Contrattuale: Lineare & Prescrittivo & Customer-Specific

## 6. Pratiche per il Requirements Management

38. Quali delle seguenti affermazioni sulle viste dei requisiti sono vere e quali sono false? K0819  
2 Punti

Vero	Falso	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Non tutti gli stakeholder hanno la necessità di accedere a tutti i requisiti.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) I requisiti che appartengono ad un rilascio possono essere raggruppati per supportare la review.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) I requisiti possono essere nascosti a stakeholder non autorizzati.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) È assicurato che alcune persone possano lavorare contemporaneamente su una stessa specifica.

39. La tracciabilità dei requisiti ha diversi obiettivi. A0820  
1 Punto  
Indicare la frase che non è corretta. (1 risposta)

<input type="checkbox"/>	A) La tracciabilità facilita un'analisi di impatto.
<input type="checkbox"/>	B) La tracciabilità facilita la verifica dell'implementazione.
<input type="checkbox"/>	C) La tracciabilità facilita l'export da uno strumento di requirements management.
<input type="checkbox"/>	D) La tracciabilità facilita la ricerca della sorgente di un requisito.

40. Informazioni aggiuntive sui requisiti vengono gestite utilizzando gli attributi. K0821  
 Un esempio di tali informazioni aggiuntive è un identificativo univoco. 2 Punti

Quali delle seguenti affermazioni relative allo scopo degli identificativi univoci sono vere e quali sono false?

"Gli identificativi univoci sono utili ..."

Vero	Falso	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) ... per la stima della dimensione complessiva di una specifica.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) ... per fornire una base non ambigua per la comunicazione.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) ... per stabilire riferimenti ad altri requisiti.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) ... per stabilire la tracciabilità verso altri artefatti di sviluppo.

41. Avete prodotto e rilasciato una baseline dei requisiti allo sviluppo. Nel frattempo, gli stakeholder hanno sottomesso delle change request per i requisiti di questa baseline. P0838  
2 Punti

Quali delle seguenti risposte rappresentano un corretto change management per i requisiti? (2 risposte)

<input type="checkbox"/>	A) Le modifiche relative ai requisiti che sono parte della baseline sono implementate attraverso la creazione di nuove versioni dei requisiti all'interno di questa baseline dei requisiti.
<input type="checkbox"/>	B) Prima di adeguare i requisiti alle change request, è necessario determinare l'impatto delle modifiche.
<input type="checkbox"/>	C) Le change request possono essere sottomesse in qualsiasi momento e possono essere prese in considerazione per lo sviluppo quando viene creata una futura baseline.
<input type="checkbox"/>	D) Change request time-critical non vengono né analizzate né stimate, ma vengono rilasciate direttamente allo sviluppo.
<input type="checkbox"/>	E) Se lo sviluppo dei requisiti da modificare non è ancora iniziato, la modifica può essere facilmente implementata senza creare una nuova baseline.

42. Gli attributi vengono utilizzati per gestire caratteristiche aggiuntive dei requisiti. La priorità è un esempio di attributo dei requisiti. K0802  
2 Punti

Quali delle seguenti affermazioni sulla ragione di prioritizzare i requisiti sono vere e quali sono false?

Una ragione per prioritizzare è ...

Vero	Falso	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) ... decidere quali requisiti debbano essere implementati nella prossima release.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) ... per decidere su quali requisiti concentrarsi prima nei test.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) ... documentare quanto costerebbe implementare un requisito.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) ...riconoscere quali requisiti possono essere riutilizzati.

43. La versione e il configuration management sono utilizzati per gestire i requisiti e le specifiche dei requisiti. "Versione" e "baseline" sono due termini utilizzati frequentemente in questo contesto. A0804  
1 Punto

Selezionate la migliore descrizione di una baseline. (1 risposta)

<input type="checkbox"/>	A) Una versione di un requisito
<input type="checkbox"/>	B) Una configurazione rilasciata di un singolo requisito
<input type="checkbox"/>	C) Una configurazione rilasciata dei requisiti
<input type="checkbox"/>	D) Una versione non ancora rilasciata di una specifica dei requisiti

## 7. Supporto degli Strumenti

44. In qualità di Requirements Engineer di un'azienda, dovete scegliere uno strumento per supportare il vostro processo di Requirements Engineering. K0910  
2 Punti

In questo contesto, quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali sono false?

Vero	Falso	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Lo strumento deve supportare gli artefatti richiesti nel processo di Requirements Engineering adottato.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) La scelta di uno strumento dovrebbe essere lasciata agli utenti dello strumento.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Lo strumento deve aiutare gli utenti a impostare i propri casi di test come parte del processo di Requirements Engineering per supportare lo <i>shift-left del testing</i> .
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) La scelta di uno strumento è influenzata anche dagli strumenti (ad es. strumento di configuration management) a cui dovrà essere integrato.

45. Quale dei seguenti compiti NON è nelle capacità di uno strumento che supporta la gestione dei requisiti nel processo di ingegneria dei requisiti? A0922  
1 Punto  
(1 risposta)

<input type="checkbox"/>	A) Tracciare le relazioni logiche tra requisiti
<input type="checkbox"/>	B) Modellazione dei requisiti
<input type="checkbox"/>	C) Misure e reportistica del processo di Requirements Engineering
<input type="checkbox"/>	D) Fornire supporto per la definizione delle priorità dei requisiti